

Tintin Challenge

teambuilding

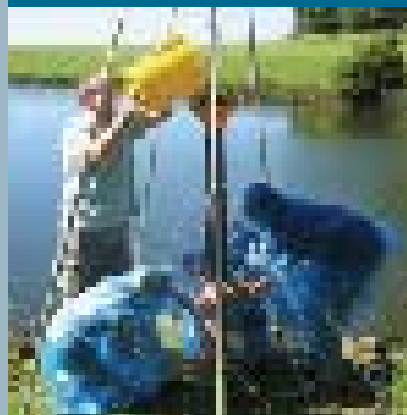
Hurtig, hurtig – Terry er væk!

Hvert enkelt team arbejder mod et fælles mål frem for at konkurrere mod hinanden. Herved opnås der en særdeles stærk fornemmelse af hvad det er muligt at nå hvis der samarbejdes effektivt mod samme klare mål. Succesen ved ægte teamwork udebliver ikke.

Tintin's hund Terry er blevet væk. Der er efterladt et ukendt antal spor som kan lede de enkelte teams frem til Terry. Forude ligger der forskellige udfordringer. Disse kunne f.eks. indebære sejlads i store gummibåde eller kanoer, orienteringsløb efter kompas, mountainbikes eller klatring. Alle disse udfordringer skal løses for at finde frem til Terry. Gruppen starter med en planlægningsperiode hvor de fordeler ressourcerne (kort, transport, etc.) Udfra de enkeltes styrker og kompetencer fordeles teammedlemmerne nu så de er i stand til at løse de stillede udfordringer. Derudover planlægges det hvor der er egnede steder at mødes under denne mission.

Halvvejs gennem missionen mødes alle for at dele informationer. Disse afkodes med hjælp af et genialt afkodningsinstrument. Dette giver dem nu positionerne for den anden runde af udfordringer.

I anden runde vil udfordringerne have skiftet karakter. Hvert team (måske er det de samme teams, eller også bliver deltagerne blandet på dette tidspunkt) skal nu forsøge at løse de nye opgaver. Denne runde kræver mere af det mentale fremfor det fysiske. Kreativ tænkning og smarte løsninger vil bringe de enkelte teams langt i denne runde. Når de enkelte opgaver er løst succesfuldt bliver de enkelte teams belønnet med en enkelt rude fra en tegneserie-stribe. Vel tilbage ved deres fælles mødested kan de enkelte ruder fra tegne serien nu sammensættes for at finde frem til hvor Terry befinder sig.



nøgle temaer

strategisk planlægning
problemløsning
holdningsforandring
kreativitet
lederskab
risikohåndtering
fælles oplevelse

antal

15 - 75

tid

2 timer til
hele dagen

sted

udendørs

tilgang

samarbejde